



## WILANOWSKI SOLHEIM CUP – TURNIEJ ZAKOŃCZENIA SEZONU 2024

### REGULAMIN

Cel turnieju: Integracja Klubowiczów poprzez towarzysko-golfową zabawę (z nutą sportowej rywalizacji), mająca na celu lepsze poznanie golfa i siebie nawzajem.

Termin : 6 października 2024

Miejsce: Pole Golfowe Sobienie Królewskie

Format: drużynowy Match Play netto, na 18 dołkach, podzielonych na 3 rundy po 6 dołków, rozgrywane w 3 formatach: foursome i fourball grane w parach oraz pojedynki indywidualne; każdy z graczy gra we wszystkich formatach;

Zgłoszenia: przyjmowane osobiście, telefonicznie lub e-mailowo na adres [turnieje@royalgolf.org](mailto:turnieje@royalgolf.org); termin zgłoszeń upływa 3 października o godz. 18:00.

Uprawnieni do gry: wszyscy chętni członkowie Klubu, (płeć i wiek ma wpływ jedynie na kolor Tees); maksymalny handicap 36 (golfiści o wyższym hcp mogą wziąć udział, ale będą grać z hcp=36). Komitet Turniejowy może w uzasadnionych przypadkach dopuścić Gości, czyli osoby nie będące członkami Klubu.

### **Zasady Turnieju Zakończenia Sezonu: 06 października 2024**

- Gramy w dwóch drużynach: **Ameryka** kontra **Europa**. Los rzuci Was do jednej lub drugiej drużyny.
- Wszyscy zgłoszeni zostaną podzieleni na dwie równo liczne grupy – Amerykę i Europę, a **funkcje Kapitanów będą pełnić Panie** z najniższym hcp w drużynie.
- W celu uzyskania porównywalnych sił obu drużyn zawodnicy będą do nich przydzielani naprzemiennie wg rosnącego handicapu.
- Mecz składa się z 3 rund po 6 dołków każda:
  - Runda I – Fourball – na dołkach 1 – 6: Zespoły dwuosobowe, każdy gracz Zespołu gra swoją piłką, liczy się wynik lepszego zawodnika z pary;
  - Runda II – Foursome – na dołkach 7 – 12: Zespół dwuosobowy gra jedną piłką, uderzając ją naprzemiennie, na zmianę są wykonywane otwarcia z tee kolejnych dołków;
  - Runda III – Mecze Indywidualne – na dołkach 13 – 18: grają pojedynczo zawodnicy zestawieni w pary (reprezentant Europy kontra reprezentant Ameryki).

- Zespoły rozgrywają wszystkie 6 dołków w każdej Rundzie, nawet jeśli wynik byłby już rozstrzygnięty wcześniej.
- Gramy z uwzględnieniem handicapów (netto), a szczegółowe zasady punktacji znajdziecie w Regulaminie i dodatkowo zostaną omówione podczas obowiązkowej odprawy przed turniejem.
- Dyrektorem turnieju jest **Mirosław Dziekan** – ojciec tego formatu naszych rozgrywek.
- **Zgłoszenia.** Zgłaszamy się na adres [turnieje@royalgolf.org](mailto:turnieje@royalgolf.org), najpóźniej do 3 października, aby mieć czas zarezerwować na polu odpowiedni zakres tee times oraz ustawić drużyny. Nie zwlekajcie zatem.
- **Gracze.** Turniej przewidziany jest przede wszystkim dla Klubowiczów KKGwW.
- **Nagrody.** Oprócz satysfakcji i chwały dla jednej z drużyn przewidujemy dodatkowo nagrody rzeczowe:
  - Indywidualne konkursy dodatkowe (Longest Drive – TBX, Nearest To the Pin – Irena Eris)

**Uwaga 1:** drużyny muszą składać się z parzystej liczby graczy podzielonych na pary; skład pary pozostaje niezmienny przez wszystkie 3 rundy.

**Uwaga 2:** każdy z Graczy Drużyny musi w każdej z Rund zagrać w innym formacie.

**Uwaga 3:** wprowadza się modyfikację systemu match play, polegającą na tym, że w każdej Rundzie Zespoły rozgrywają wszystkie 6 dołków, nawet jeśli wynik Rundy jest rozstrzygnięty wcześniej. Pozwoli to na przeprowadzenie klasyfikacji indywidualnej Turnieju, polegającej na zsumowaniu wyników każdego z Graczy uzyskanych na wszystkich dołkach, uwzględniając, że za wygranie dołka każdy członek Zespołu dostaje 1 punkt, a za remis 0,5 punktu.

### 1. Gra Netto:

- w meczach Fourball (Runda 1) i Indywidualnych (Runda 3), do ustalenia ilości dodatkowych uderzeń Gracza na poszczególnych dołkach Rundy, zostanie uwzględniony handicap pola (HCPp), liczony ze 100 % jego HCP (dokładnego); [przykład: gracz o HCP= 16 będzie grał w Sobieniach z HCPp=18 czyli będzie miał po jednym dodatkowym uderzeniu na każdym dołku w Rundzie]

- w meczach Foursome (Runda 2), Zespół otrzyma na tych 6 dołkach dodatkowe uderzenia równe 1/3 ilości wynikającej z handicapu pola Zespołu (HCPpz) określonego na podstawie wypadkowego handicapu dokładnego Zespołu (HCPdz) składającego się z 70% HCPp niższego i 30% HCPp wyższego. [przykład: Zespół EU tworzą gracze o HCP=12 i 24,3, więc  $HCPz=0,70*12+0,30*24,3=15,7$  co w Sobieniach daje  $HCPpz=17$ , więc Zespół otrzyma  $17/3=5,6 \sim 6$  dodatkowych uderzeń; Zespół US ma HCP=16 i 36, więc  $HCPz=0,7*16+0,3*36=23,2$  skąd  $HCPpz = 26$ , a ilość dodatkowych uderzeń na 6 dołkach wynosi  $26/3=8,7 \sim 9$ ; różnica między zespołami K i R wynosi  $9-6=3$  więc Zespół K będzie mógł odjąć od uzyskanego wyniku po 1 uderzeniu na 3 najtrudniejszych dołkach z 6-ki rozgrywanej w Rundzie 2]

2. Przewidywany czas trwania Turnieju (18 dołków) ok. 4,5 godz., o ile będzie utrzymywane właściwe tempo gry (czas na wykonanie uderzenia i dojście do piłki), o co apeluje się do uczestników.

3. **Ustalanie wyników** – zgodnie z ideą match play, każdy dołek w każdej z Rund jest osobną rozgrywką i może być wygrany, przegrany lub zremisowany. Zespół otrzymuje „małe” punkty: 1 pkt za wygranie dołka i 0,5 pkt za remis.

Wynik Zespołu za Rundę – Wynik Rundy każdego Zespołu jest sumą „małych” punktów za

poszczególne dołki w Rundzie: wynik rundy nazywa się „dużym punktem” i wynosi 1 pkt za wygraną Rundy i 0,5 za jej zremisowanie.

Wynik końcowy Drużyny jest sumą „dużych punktów” uzyskanych we wszystkich 3 Rundach przez wszystkie Zespoły danej Drużyny.

**Zwycięcą Turnieju jest Drużyna, która uzyska więcej „dużych” punktów po rozegraniu wszystkich trzech Rund.**

W przypadku końcowego remisów Zwycięską Drużynę wyłoni dogrywka na dołku nr 9, w której zmierzą się Kapitanowie Drużyn. Jeśli i ten pojedynek będzie remisowy, cały Turniej także będzie Zremisowany i nie będzie Drużyny Pokonanej.

4. Turniej rozgrywany jest w grupach (flightach) czteroosobowych, po dwie osoby z każdej drużyny. Kolejność startów ustali Komitet.
5. Każdy z Zespołów posługuje się jedną kartą wyników prowadzoną przez Kapitana Zespołu.
6. Mężczyźni grają z żółtych, a kobiety z czerwonych tee.
7. Lista startowa wraz z podziałem na grupy, dołki startowe drużyn oraz numery dołków, na których będą rozgrywane Konkursy dodatkowe, zostanie ogłoszona w przeddzień Turnieju o godz. 20.00 na stronie [www.royalgolf.org](http://www.royalgolf.org). Lista będzie dostępna w recepcji Pola w dniu Turnieju.
8. Dozwolone jest używanie elektronicznych mierników odległości, pod warunkiem, że nie można nimi mierzyć innych wartości takich, jak różnice wysokości, temperatura, prędkość i kierunek wiatru.
9. Dozwolone jest korzystanie z podpowiedzi caddiego oraz gracza własnej drużyny.
10. W celu utrzymania jednakowych warunków gry dla wszystkich graczy Komitet rekomenduje grę bez użycia wózków golfowych typu „melex”. Jednocześnie gracze, których stan zdrowia nie pozwala na płynną grę bez użycia ww. sprzętu jeźdnego mają prawo do korzystania z dostępnych pojazdów dopuszczonych przez Władze Pola.
11. Wszyscy gracze są proszeni o przestrzeganie zasad etykiety golfowej. Wymagany jest strój golfowy.
12. W przypadkach nieopisanych przez Regulamin Turnieju obowiązują Reguły Gry w Golfa zatwierdzone przez R&A Rules Limited oraz Reguły Lokalne Pola.
13. W uzasadnionych okolicznościach Komitet zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.
14. Protesty można zgłaszać przed zdaniem karty wyników, decyzje Komitetu są ostateczne.

**KONIEC** ( oprac MD 2015-12-03 rev 2024-09-22)